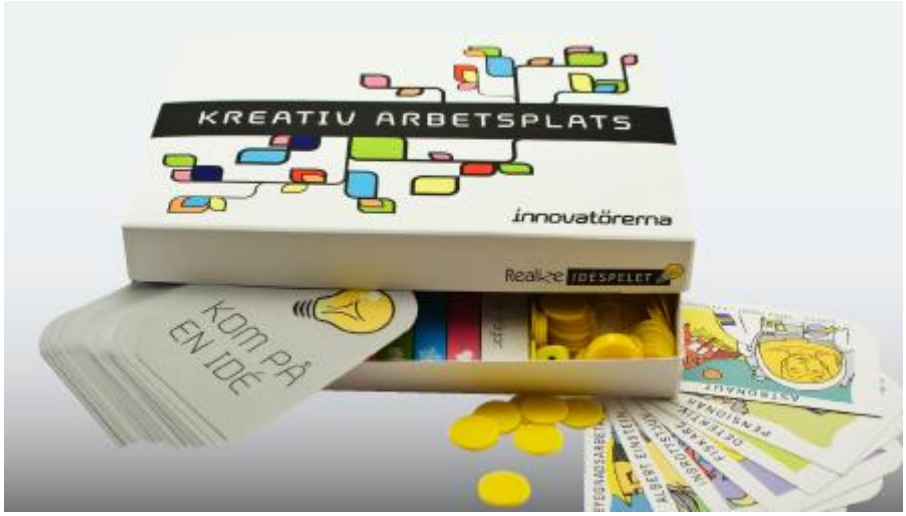


Spela och bli kreativ på jobbet

Publicerad: 2010-12-17 07:53
Ändrad: 2010-12-20 00:30
Idéspelet är ett nytt spel för att med lek och allvar ge kreativiteten en chans på jobbet. Testpanelen provade spelet och de gav det tummen upp.
INTERNA LÄNKAR Kickstarta 2011 med inspirationsseminarium Läs mer om idéspelet Stimulera uppfinnande på arbetsplatsen Inspirationsföreläsning i kreativt tänkande Kurs i kreativt tänkande Kreativ workshop Testa din kreativitet Inspireras av andra i TV-serien Innovatörerna Läs mer om Innovatörerna

Idéspelet är ett verktyg för att tillsammans komma på nya idéer på arbetsplatsen. Genom att blanda lek och allvar, tävling och samarbete på ett strukturerat sätt kan alla slappna av och fokusera på idéarbetet.

VÄLJ FRÅGA, KOM PÅ IDÉER OCH TÄVLA

Idéspelet har 40 frågekort i kategorierna individen, strukturen, gruppen, kulturen och affären. Det finns också 40 idékort som ska hjälpa till att komma på idéer. Med stöd av 28 ”Bygga vidare”-kort kan man tillsammans utveckla idéerna. Sedan finns det också ett ”Var alltid positiv”-kort som är ett sorts straffkort om någon dissar en medspelare. Till det finns spelplan, timglas, tärning, pennor och notisar för att spela spelet.

ANVÄND IDÈERNA

När spelomgången är klar kan man välja ut några idéer och jämföra och prioritera dem. Det finns fem mallar att använda. Allt från vad idén säger ditt hjärta och din hjärna till hur man kan utveckla idén till ett koncept.

VAD LÄR MAN SIG

Vad lär man sig? Idéspelet bygger på välkända kreativa metoder som brainstorming, lateralt tänkande och Creative Problem Solving. Tanken är att träna din kreativa förmåga och göra dig mer kreativ.

SÅ TYCKTE TESTPLANELEN OM IDÉSPELET

I november samlades medlemmar i SKTF region Väst i Göteborg för en kreativitetsdag i ett samarbete med Ingenjörsamfundet. Där fick de bland annat spela Idéspelet. Så här tyckte tre av dem om spelet.

Spelupplägg

Kommentar: Det tog tid att förstå. Man behöver tid för att lära sig spelreglerna. När vi fick hjälp gick det lättare.

Att spela tillsammans på arbetsplatsen

Kommentar: Vi var fem från Gryaab, men bara en till från laboratoriet. Vi har bestämt i min grupp att vi ska spela Idéspelet i vårt målarbete.

Nyttigt för mig i mitt jobb

Kommentar: Först var jag skeptisk. Konstiga kort med egenskaper och positiva/negativa sidor – vad ska jag göra med dem? Sedan tänkte jag att jag kan projicera dem på min grupp och se hur vi kan utnyttja positiva sidor. Det var lärorikt att tänka ur andra människors perspektiv.

Underhållande

Kommentar: Det var väldigt underhållande. De olika karaktärerna var roliga och gav en konstruktiv dialog.

Prisvärt, 695 kr exkl moms pass

Kommentar: Jag har ingen aning, men för en privatperson var det för dyrt.

Mitt omdöme ”Det var roligt. Från oväntade vinklar och nya perspektiv kan man lösa problem och samarbeta. I början var jag skeptisk, men efteråt skulle jag rekommendera andra att testa spelet. Det kan leda till kreativa lösningar och samarbeten i gruppen.”

Spelupplägg

Kommentar: Det var enkelt att spela. Jag tycker inte att det var svårt att förstå, men för alla var det inte solklart i början. Spelkortens innehåll var ibland svåra att applicera på vår verksamhet.

Att spela tillsammans på arbetsplatsen

Kommentar: Vi som spelade tillsammans var alla från Västtrafik. Vi tyckte det var stimulerande. Första omgången var det någon som körde fast, men då coachade vi fram tillsammans. Andra omgången var jag tröttade. Jag hade gett så mycket första gången.

Nyttigt för mig i mitt jobb

Kommentar: Att vara kreativ är alltid roligt och det tillför mycket gott. Definitivt nyttigt. Man fokuserar för ofta på problemen och inte på möjligheterna.

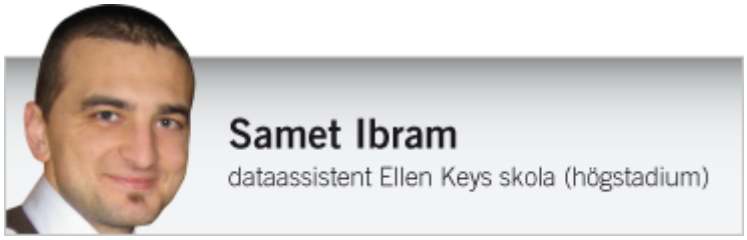
Underhållande

Kommentar: Vi hade jättekul.

Prisvärt, 695 kr exkl moms

Kommentar: Spelet innehåller ingenting avancerat, men att få igång folk att tänka nytt är bra. Så det är inte så mycket pengar för ett företag.

Mitt omdöme ”Hela idén är kul. Spontant kan jag säga att jag bar med mig känslan i flera dagar. Att tänka nytt och vara kreativ. Jag tyckte att hela dagen fylldes av att inte sätta gränser och se möjligheter. Efter ett tag har jag tappat det.”



Spelupplägg

Kommentar: Bra planerat. Ett nytt spel och man blev intresserad. Det var svårt att komma igång för att man var ovan, för det var inte som andra spel.

Att spela tillsammans på arbetsplatsen

Kommentar: Det var givande. Jag fick höra andras idéer och hur de tänkt genomföra dem. Fick det på köpet. Det skulle vara bra att ha på skolan, frågan är om vi har tid att spela det.

Nyttigt för mig i mitt jobb

Kommentar: Det är det. Jag kan använda det om det dyker upp något problem för att kunna hitta flera sätt att lösa det på. Spelet kan göra problemet till något positivt i mitt jobb som är stressigt. När jag ska ta upp förändringar med rektorn har jag nytta av det, både idéer och hur jag kan framföra dem.

Underhållande

Kommentar: Det var underhållande när man kom in i spelet. Spännande och det var svårt att sluta spela.

Prisvärt, 695 kr exkl moms

Kommentar: Man ska helt klart köpa ett och testa. Det är värt pengarna.

Mitt omdöme ”Det var väldigt bra upplagt och genomfört, egentligen hela dagen. Jag fick idéer att ta med mig till jobbet: hur jag kan gå tillväga och hur jag kan framföra saker i mitt

fall till rektorn. Jag tycker vi hade för kort tid på oss. Alla hann inte berätta om sina idéer. Jag önskar att Ingenjörsamfundet skulle komma till ostkusten också.

Av: Helena Thorén, helena.thoren@axlainformation.se
Ansvarig utgivare: Terje Andersson, terje.andersson@ingenjorsamfundet.se